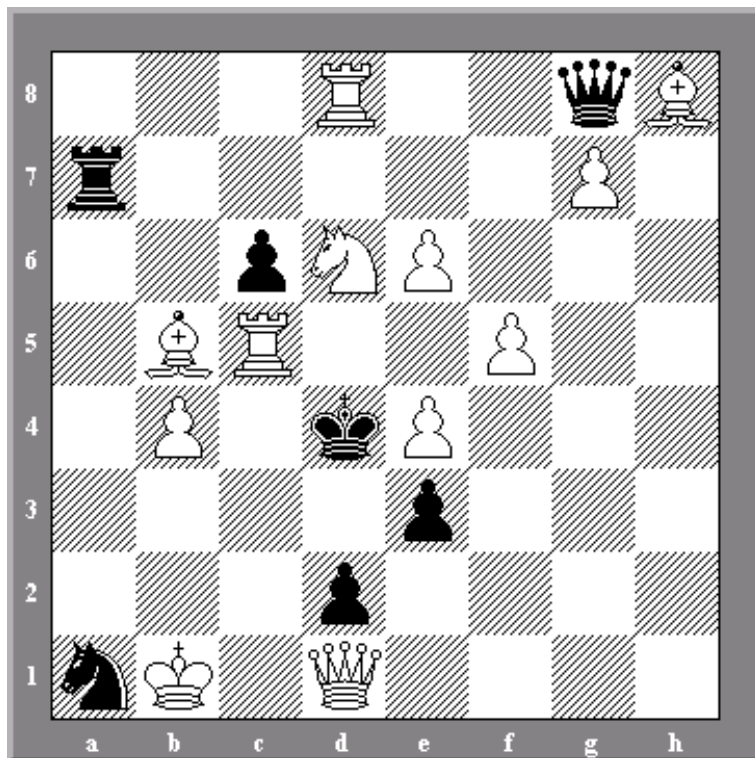


Problemlösungsmeisterschaft 2006 des Hamelner SV 07. Februar 2006

Allgemeine Hinweise:

1. Es beginnt immer der Weiße (Ausnahme Nr. 7: Hilfsmatt)
2. Lösungszeit: 2½ Stunden
3. Lösungen auf den beiliegenden Zettel schreiben
4. Bitte sauber schreiben und auf die richtige Notation achten!!!
5. Namen auf dem Lösungsblatt nicht vergessen
6. Siehe Hinweise neben der jeweiligen Aufgabe
7. Bei Punktgleichheit entscheidet der Abgabezeitpunkt!



Hinweis:

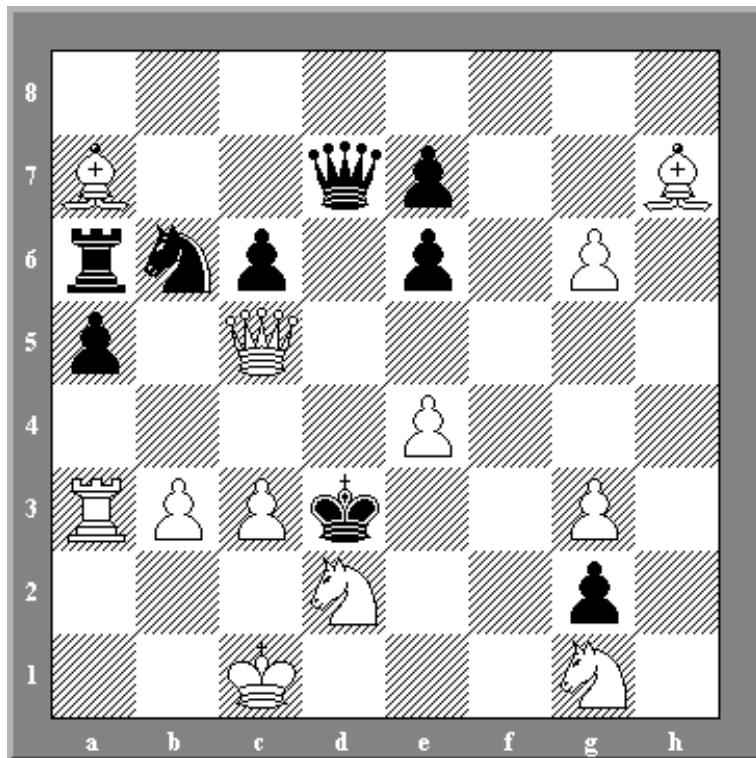
Nur den
Schlüsselzug
(erster Zug von
Weiß) angeben!

Nr. 1: Matt in 2 Zügen (12/7)

Weiß: Kb1, Dd1, Tc5, Td8, Lb5, Lh8, Sd6, b4, e4, e6, f5, g7

Schwarz: Kd4, Dg8, Ta7, Sa1, c6, d2, e3

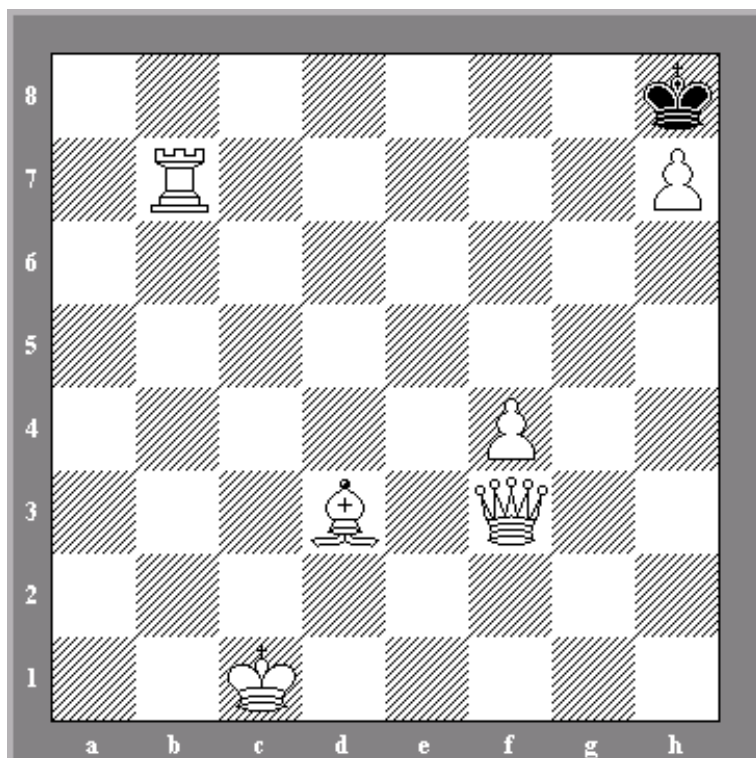
1 Punkt erreichbar!



Hinweis:

Nur den
Schlüsselzug
(erster Zug von
Weiß) angeben!

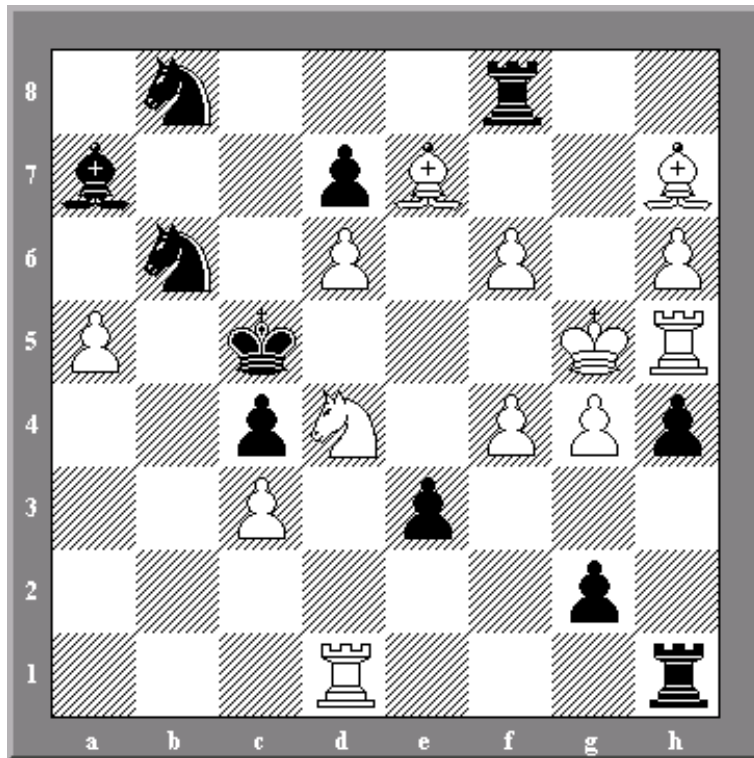
Nr. 2: Matt in 2 Zügen (12/9)
Weiß: Kc1, Dc5, Ta3, La7, Lh7, Sd2, Sg1, b3, c3, e4, g3, g6
Schwarz: Kd3, Dd7, Ta6, Sb6, a5, c6, e6, e7, g2
2 Punkte erreichbar!



Hinweis:

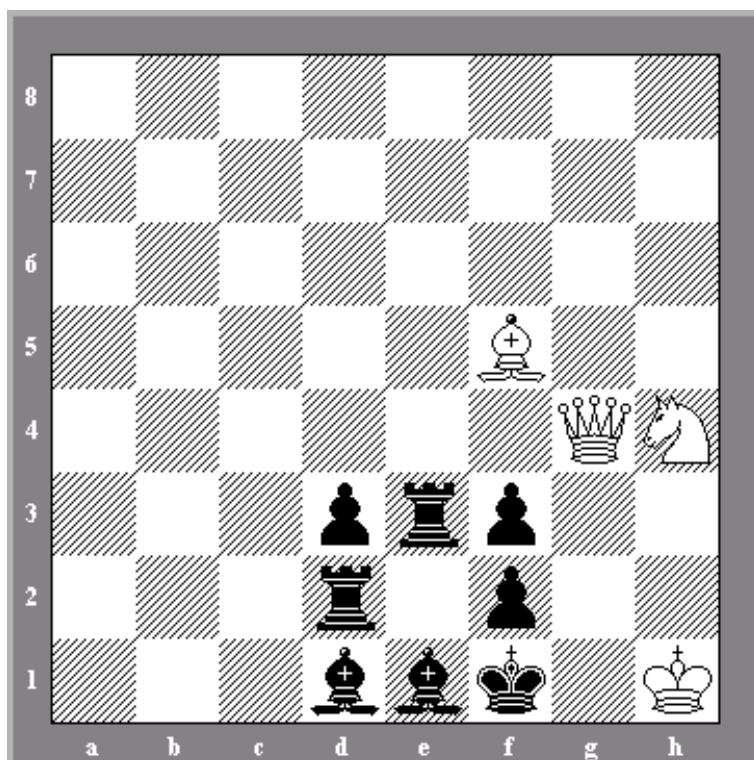
Alle Züge bis
zum Matt
angeben!

Nr. 3: Matt in 3 Zügen (6/1)
Weiß: Kc8, Kc1, Df3, Tb7, Ld3, f4, h7
Schwarz : Kh8
3 Punkte erreichbar!



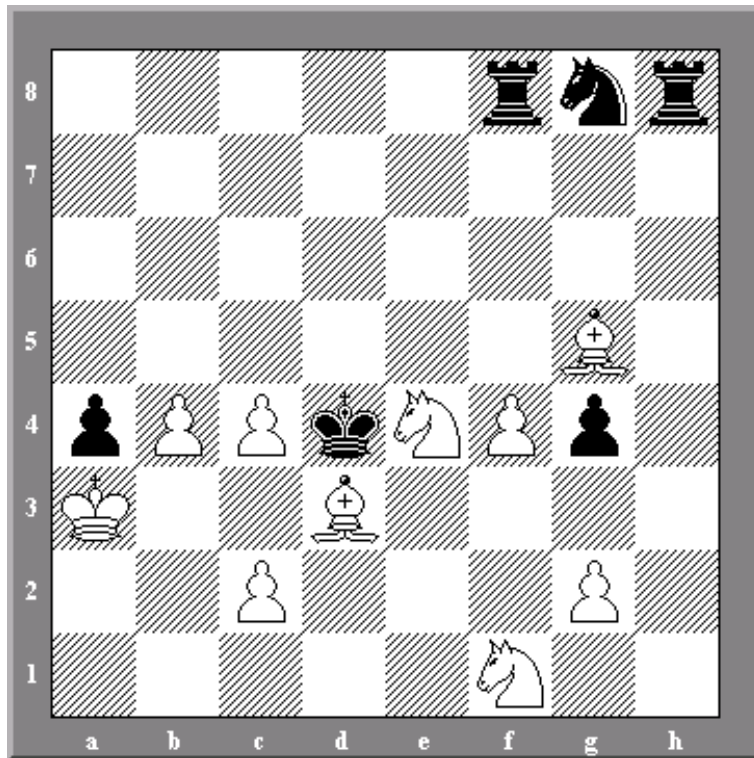
Hinweis:
Alle Züge bis zum Matt angeben!

Nr. 4: Matt in 5 Zügen (13/11)
Weiß: Kg5, Td1, Th5, Le7, Lh7, Sd4, a5, c3, d6, f4, f6, g4, h6
Schwarz: Kc5, Tf8, Th1, La7, Sb6, Sb8, c4, d7, e3, g2, h4
5 Punkte erreichbar!



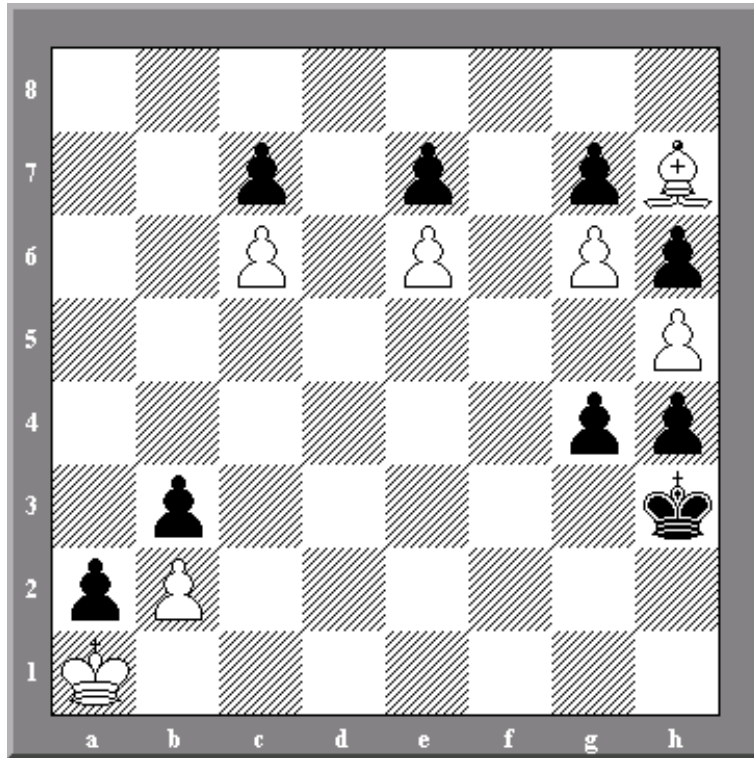
Hinweis:
Alle Züge bis zum Matt angeben!

Nr. 5: Matt in 6 Zügen (4/8)
Weiß: Kh1, Dg4, Lf5, Sh4
Schwarz: Kf1, Td2, Te3, Ld1, Le1, d3, f2, f3
6 Punkte erreichbar!



Hinweis:
Alle Züge bis zum Matt angeben!

Nr. 6: Matt in 7 Zügen (10/6)
Weiß: Ka3, Ld3, Lg5, Se4, Sf1, b4, c2, c4, f4, g2
Schwarz: Kd4, Tf8, Th8, Sg8, a4, g4
7 Punkte erreichbar!



Hinweis:
Schwarz macht den ersten Zug und hilft mit, das Weiß mit seinem 7. Zug Matt setzt!

Alle Züge bis zum Matt angeben!

Nr. 7: Hilfsmatt in 7 Zügen (7/9)
Weiß: Ka1, Lh7, b2, c6, e6, g6, h5
Schwarz: Kh3, a2, b3, c7, e7, g4, h4, h6
7 Punkte erreichbar!

Problemlösungsmeisterschaft 2006 des Hamelner SV

- Nr. 1:** **Matt in 2 Zügen – Hermann Albrecht, Die Schwalbe 1934**
1.Dg4 droht **2.e5# 1...Dxg7** [1...Txg7 2.Se8#; 1...Dxd8 2.e5#; 1...e2 2.Dg1#; 1...d1D+ 2.Dxd1#] **2.Sb7# 1-0**
- Nr. 2 :** **Matt in 2 Zügen – A. J. Fenner/C. Vaughan, 1970**
1.Sc4 [1.b4? axb4; 1.c4? Dd4; 1.g7? e5; 1.e5? Dd5] **1...Kxc3**
[1...Sxc4 2.Dxc4#; 1...Txa7 2.De3#; 1...Kxe4 2.g7#] **2.b4# 1-0**
- Nr. 3 :** **Matt in 3 Zügen – Dr. Ado Kraemer, Dt. Schachzeitung 1936**
1.Tb1 Kg7 2.Db7+ Kh8 [2...Kf8 3.h8T# (3.h8D#)] **3.Db2# 1-0**
- Nr. 4 :** **Matt in 5 Zügen – Peter Hoffmann, Schach 6/2000**
1.Tb1 droht **2.Tb5# 1...Txb1 2.Kf5 Kd5** [2...Txf6+ 3.Ke4+ Tf5
4.Txf5+ Sd5 5.Txd5#; 2...Sc6 3.Ke4+ Se5 4.Txe5+ Sd5 5.Txd5#]
3.Kg6+ Ke4 4.Kg5+ Kd5 5.Kxh4# 1-0
- Nr. 5:** **Matt in 6 Zügen – Herbert Grasmann, Dt. Schachblätter 1950**
1.Dh3+ Ke2 2.Df1+ Kxf1 3.Lh3+ Ke2 4.Lf1+ Kxf1 5.Sf5 Ke2
6.Sg3# 1-0
- Nr. 6:** **Matt in 7 Zügen – Bernhard Schauer, Dt. Schachblätter 1967**
1.Seg3 [1.Sfg3? Th5] **1...Te8 2.Sf5+ Kc3 3.Sd6 Tb8 4.Se4+ Kd4**
5.Sfg3 Tf8 6.Se2+ Ke3 7.f5# 1-0
- Nr. 7:** **Hilfsmatt in 7 Zügen – Mark Pevsner, Schach 4/1999**
1...Kg3 2.Lg8 Kf4 3.Lf7 Kg5 4.Le8 Kxh5 5.Ld7 Kxg6 6.Lc8
Kh5 7.Ld7 g5 8.Le8# 1-0

Problemlösungsmeisterschaft 2006

NAME: _____ PUNKTE: _____/31

Nr. 1: _____

Nr. 2: _____

Nr. 3: _____

Nr. 4: _____

Nr. 5: _____

Nr. 6: _____

Nr. 7: _____
